

Magyar Labdarúgó Szövetség

Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei Igazgatóság



LEÁNY U16 KOROSZTÁLYÚ BAJNOKSÁG

Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei Leány U16 korosztályú
labdarúgó bajnokság alap versenykiírása

2024 – 2025. év

Határozat szám	ELN-52/7/XVI/2024 (03.20.)
Jóváhagyás	2024.06.10.
Hatálybalépés	2024.07.01.
Érvényesség	2025.06.30
Verziószám	1/2024

Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve ...	3
2.	A bajnokság célja.....	3
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei	3
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	5
6.	A bajnokság rendszere	5
7.	A bajnokság időrendje	5
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése	5
9.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén.....	6
10.	A bajnokság díjazása.....	6
11.	A bajnokság Fair Play versenye.....	6
12.	A bajnokság költségei	6
13.	A labdarúgók felszerelése.....	6
14.	Létesítmény és játéktér.....	6
15.	Egyéb rendelkezések.....	7
16.	Záró rendelkezések	7

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2024-2025. évi Vármegyei Leány U16 korosztályú amatőr rendszerű, csökkentett pályaméretű labdarúgó bajnokság.
- E) A 2024-2025. évi Vármegyei Leány U16 korosztályú bajnokság (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve:

Vármegyei Leány U16 korosztályú bajnokság.

2. A bajnokság célja

- A) rendszeres sportolási lehetőség biztosítása a Szabolcs-Szatmár-Bereg vármegyei leány labdarúgó csapatok fiataljai számára;
- B) a labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- C) a női labdarúgás fejlesztése, tömegbázisának növelése;
- D) magas színvonalú mérkőzések biztosítása a bajnokságban szereplő labdarúgók számára, megfelelő mérkőzésesszámmal;
- E) a játékosok fejlődésének és felfelé áramlásának segítése;
- F) a mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása;
- G) a bajnoki cím és a helyezések eldöntése
- H) a Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: **30.000,- Ft.**, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A bajnokságra nevező sportszervezetnek az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **kötelezően** kell feltöltenie:
 - 1) A nevező gazdasági társaság cégkivonatát (2024. június 1. vagy utáni keltezésűt) **vagy** a nevező társadalmi szervezet /sportegyesület/ bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatát (2024. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 2) NAV adóigazolását (2024. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 3) Önkormányzati adóigazolását (2024. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 4) 2024-2025. bajnoki évre vonatkozó tagsági és nevezési díj számlájának (melyet az MLSZ vagy a sportszervezet székhelye szerint illetékes Vármegyei Igazgatóság állított ki) befizetését igazoló dokumentumot.

- D) A bajnokságra nevező **társadalmi szervezetnek / sportegyesületnek** az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:
- 1) Alapszabályát;
 - 2) Bírósági végzését;
 - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldányát.
- E) A bajnokságra nevező **gazdasági társaságnak** az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:
- 1) Társasági szerződését;
 - 2) Ügyvezető aláírási címpéldányát.
- F) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy a FIFA, az UEFA, az MLSZ minden szabályzatát, rendelkezését és határozatát elfogadja.
- G) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy minden adatszolgáltatásért teljes körű felelősséget vállal.
- H) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy mindent elkövet annak érdekében, hogy sportszakemberei (sportvezetője, edzője, stb.) labdarúgója sem közvetve, sem közvetlenül ne vegyenek részt a magyar labdarúgás bármely szintjét érintő fogadási játékokban.
- I) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei Igazgatóságaival szemben nincs polgári peres eljárása és polgári peres eljárást nem indít. A Választott Sportbírósnál indított eljárásokra ez nem vonatkozik.
- További vitás ügyeiben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. és (3) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) A bajnokságra szóló nevezési dokumentáció és nyilatkozat (melyben a sportszervezet vállalja a bajnokság részvételi feltételeinek teljesítését), **2024. június 28-án (péntek) 12.00 óráig** kell elektronikusan a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei Igazgatóságához. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe – IFA e-nevezés).
- B) Az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül), melynek határideje: 2024. július 02.
- C) További határidők:
- | | |
|--|-------------------------------------|
| Hiánypótlások beadása | 2024. július 5. (péntek) 12.00 óra |
| Versenybizottság I. fokú határozat | 2024. július 9. (kedd) |
| Fellebbezési határidő | 2024. július 12. (péntek) 12.00 óra |
| Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat | 2024. július 16. (kedd) |
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden a nevezési felületen kötelezően kitöltött adattal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.

- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.

Az fenti pontokban felsorolt mellékleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben a Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei I., II., III. osztályú bajnokságban szereplő csapatuk nevezési dokumentációjához nem lett leadva!

5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

- A) A vármegyei sportszervezetek leány U16 korosztályú csapatai.
- B) Egy sportszervezet több csapatot is indíthat a bajnokságban, abban az esetben, ha egyes csapatait előre - a bajnokság első fordulója előtt – leadott névsorral, önállóan szerepelteti.
- C) B) A bajnokságba minden Szabolcs-Szatmár-Bereg vármegyei sportszervezet benevezhet, aki elfogadja és teljesíti a nevezési feltételeket.

6. A bajnokság rendszere

- A) A bajnoki év 2024. július 1-én kezdődik és 2025. június 30-án ér véget.
- B) A bajnoki fordulók száma a benevezett csapatok számától függ.

7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2024. július 01 – december 31.
- B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2025. január 01 – június 30.
- C) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) a bajnoki forduló mérkőzéseinek eredményei döntenek el.
- B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.
- C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
- D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
- E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:
 - 1. a bajnokságban elért több győzelem;
 - 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 - 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 - 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 - 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 - 6. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;

7. sorsolás.

9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

A) A bajnokságból feljutó és kieső nincs.

10. A bajnokság díjazása

A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

1) Az első, második és harmadik helyezettek serleget és oklevelet kapnak, továbbá érmeiket az alábbiak szerint:

1. helyezett	20 db aranyozott érem
2. helyezett	20 db ezüstözött érem
3. helyezett	20 db bronzérem

11. A bajnokság Fair Play versenye

A bajnokságban történt Fair- Play eseményt a Versenybizottság Fair- Play serleggel jutalmazhatja.

12. A bajnokság költségei

A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.

B) A bajnokság versenyztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.

C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei Igazgatóság biztosítja.

13. A labdarúgók felszerelése

A) A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.

B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**

C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

14. Létesítmény és játéktér

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább negyed vagy ötöd osztályú stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

15. Egyéb rendelkezések

- A) A bajnokság mérkőzésein az elektronikus jegyzőkönyv készítése kötelező. A bajnokság során kötelező a hazai Egyesületeknek sporttelepükön biztosítani az elektronikus jegyzőkönyv feldolgozásához szükséges feltételeket (számítógép vagy laptop, nyomtató, vezetékes internet vagy mobil internet) Ennek elmulasztása fegyelmi vétség!
- B) A bajnokság résztvevői: **2008 január 1. és utána** született labdarúgók, akik már betöltötték a 10. életévüket. A csapatokban mérkőzésenként két fő 2007. január 1-e és 2007. december 31-e között született labdarúgó is nevezhető.
- C) Játékidő: 2 X 30 perc.
- D) A játékos az erős lövések ellen, a játéktér egész területén, kézzel védheti a mellét, a védekezés során azonban a labdát nem irányíthatja, és kézzel nem foghatja meg.
- E) A mérkőzéseken egy játékvezetőnek kell közreműködnie. A mérkőzéseken a lesszabály érvényben van.
- F) Játékosok létszáma: a csapat 18 főből állhat. A pályán egyszerre 1 kapus és 8 mezőnyjátékos lehet.
- G) A mérkőzés létszámhiányosan (minimum 6+1 fővel) is elkezdhető. Amennyiben egy csapat létszáma 6 fő alá csökken, akkor a játékvezetőnek a találkozót be kell szüntetnie.
- H) A verseny jegyzőkönyvbe beírt 9 fő cserejátékos közül 9 fő játékos cserélhető. A lecserélt játékosok visszacserélhetőek!
 - I) Csere csak a kijelölt helyen történhet.
 - J) Büntetőpont: 9 méterre az alapvonaltól.
 - K) Büntetőterület: 12 méterre kell kijelölni az alapvonaltól.
 - L) Szabadrúgás: 7 méterre a letett labdától.
 - M) Partdobás: az oldalvonalon túljutott labdát csak partdobással lehet játékba hozni.
 - N) A játékot 5-ös méretű labdával kell játszani.
 - O) Az 1/2 pályás mérkőzésen kapott sárga és piros lapok a nagypályás mérkőzéssel azonos elbírálás alá esnek.
 - P) A bajnokság mérkőzésein történt fegyelmi ügyekben (kiállítás, rendezési hiányosság, stb.) a sportszervezet székhelye szerint illetékes MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága folytatja le a fegyelmi eljárást. A vármegyei Szervezeti Egységek a fegyelmi határozatot 3 napon belül kötelesek az MLSZ Információs rendszerében rögzíteni.
 - Q) A versenyügyekben az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei Igazgatóság Versenybizottsága jár el.
 - R) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.
 - S) A sportszervezet valamennyi sportszakembere (sportvezetője, labdarúgója, edzője, stb.) köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a labdarúgó sportág, az MLSZ és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.
 - T) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők)

részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tiszteletlen magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.

- U) Jogosulatlan játék gyanúja esetén, a gyanús játékostól a versenyengedélyük mellett fényképes igazolványt (személyi igazolvány, jogosítvány, útlevel) is kérhet a mérkőzés játékvezetője. A játékvezető kizárólagos felelőssége a személyazonosság megállapítása. Amennyiben a játékos nem tud vagy nem akar személyazonosító okmányt felmutatni, az elmarasztaló tényező!

16. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet/testületet/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. (A korosztályok meghatározását és a túlkoros szerepeltetését semmilyen módon nem lehet módosítani az alapversenykiírás elfogadása után.)

- C) A 2024/25. évi Vármegyei utánpótlás bajnokságok alapversenykiírását az MLSZ Elnöksége ... számú határozatával fogadta el.

- D) A versenykiírás rendelkezései 2024. június 1-én lépnek hatályba és a hatályba lépést követően keletkezett, a versenykiírás hatálya alá tartozó ügyekben alkalmazandóak.