

# Magyar Labdarúgó Szövetség

Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság  
/ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Labdarúgó Szövetség /



## MEGYEI FUTSAL BAJNOKSÁG

**Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei U20-as futsal bajnokság  
versenykiírása  
2017 – 2018.**

<b>Határozatszám</b>	<b>ELN-47/2/XVI/2017. (03.02.)</b>
<b>Jóváhagyás</b>	<b>2017.03.02.</b>
<b>Hatálybalépés</b>	<b>2017.03.17.</b>
<b>Érvényesség</b>	<b>2018.06.30.</b>
<b>Utolsó módosítás</b>	<b>2017.03.02.</b>
<b>Verziószám</b>	<b>1/2017</b>

## Tartalom

1. A bajnokság szervezője és rendezője, típusa és hivatalos neve .....	2
2. A bajnokság célja .....	2
3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei .....	2
4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők .....	3
5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma .....	3
6. A bajnokság rendszere .....	4
7. A bajnokság időrendje .....	4
8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése .....	4
9. A bajnokság díjazása .....	4
10. A bajnokság Fair Play versenye .....	4
11. A bajnokság költségei .....	5
12. Játékjogosultság .....	5
13. A futsal játékosok felszerelése .....	5
14. Csarnok és játéktér .....	6
15. Egyéb rendelkezések .....	6
16. Záró rendelkezések .....	7

### 1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóságát bízza meg.
- C) Az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2017-2018. évi Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei U20-as futsal bajnokság amatőr rendszerű futsal bajnokság.
- E) A 2017-2018. évi Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei U20-as futsal bajnokság (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: .....

### 2. A bajnokság célja

- A) A futsal fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) A csapatok folyamatos és színvonalas versenyzésének biztosítása;
- C) A bajnokságban elért eredmények alapján a bajnokság győztesének és helyezetteinek megállapítása;
- D) A Nemzeti Bajnokság III. osztály és a Megyei bajnokságok közötti kapcsolat fenntartása és erősítése;
- E) A bajnokságban játszó tehetséges fiatal futsal játékosok felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- F) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a futsal népszerűsítése;
- G) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

### 3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: **20.000,- Ft.**; melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A sportszervezet tagsági díjat fizet. A tagsági díj összege: I. osztály: **10.000,- Ft.** melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- D) A nevezési és tagdíj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.
- E) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy elfogadja versenykiírásban foglaltakat és az MLSZ valamennyi hatályos szabályzatát és rendelkezését, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- F) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy minden adatszolgáltatásért felelősséget vállal.
- G) Bajnokságba csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása a MLSZ és az MLSZ Megyei Igazgatóságai felé.
- H) \* **Csak változás esetén kell a nevezési dokumentációhoz csatolni (vagy ha még nem adta le):** (Ha nincs változás, akkor a bejegyzett képviselő írásban nyilatkozik arról, hogy változás nem történt!)
  - 1) Alapszabály (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)\*;

- 2) Bírósági végzés (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)\*;  
 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldánya (másolat)\*.
- I) Csatolja a sportszervezet bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatának eredeti példányát, amely nem lehet 30 napnál régebbi.
- J) Nincs 90 napnál régebbi, lejárt köztartozása, amit a nevezéskor hivatalos igazolások eredeti példányainak benyújtásával tanúsít (NAV együttes adóigazolás és önkormányzat-helyi iparűzési adó).
- K) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy MLSZ Megyei Igazgatóságával szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j) és (2) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.

#### 4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2017. augusztus 24. csütörtök 16.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációnak be kell érkeznie az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatósághoz!)
- B) Az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel ( a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re ), melynek határideje: **2017. augusztus 31. csütörtök 12.00 óra.**
- C) További határidők:
- |  |   |
|--|---|
| Hiánypótlások beadása                      | 2017. augusztus 31. csütörtök 12.00 óra |
| Versenybizottság I. fokú határozat         | 2017. szeptember 3.                     |
| Fellebbezési határidő                      | 2017. szeptember 8. péntek 12.00 óra    |
| Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat | 2017. szeptember 12.                    |
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

#### 5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

A Megyei U20-as futsal bajnokságba minden sportszervezet benevezhet, aki elfogadja és teljesíti a nevezési feltételeket.

## 6. A bajnokság rendszere

- A) A bajnoki év 2017. július 1-én kezdődik és 2018. június 30-án ér véget.
- B) A bajnokság őszi és tavaszi rendszerben, körmérkőzéses formában (alapszakasz), majd esetleg rájátszással kerül lebonyolításra
- C) A csapatokat a Versenybizottság a nevezések számától függően egy, vagy több csoportba (régióba) sorolhatja.
- D) Az esetleges rájátszás menetéről a Versenybizottság a bajnokságban résztvevők létszámától függően dönt.

## 7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2017. október 5. - december 14.
- B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2018. január 11. – március 29.
- C) A bajnoki fordulók hivatalos játéknapja: **a nevezés lezárulta után az egyeztető megbeszélésen kerül meghatározásra**

## 8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) a bajnokság mérkőzéseinek eredményei döntenek el.
- B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.
- C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
- D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
- E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:
  - 1. a bajnokságban elért több győzelem;
  - 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
  - 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
  - 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
  - 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
  - 6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
  - 7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
  - 8. sorsolás.

## 9. A bajnokság díjazása

- A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:
  - 1) Az első, második és harmadik helyezettek serleget és oklevelet kapnak, továbbá érmeket az alábbiak szerint:

1. helyezett	20 db aranyozott érem
2. helyezett	20 db ezüstözött érem
3. helyezett	20 db bronzérem

## 10. A bajnokság Fair Play versenye

A bajnokság legsportszerűbb sportszervezete Fair Play serleg díjazásban részesül.

## 11. A bajnokság költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A bajnokság, versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatósága biztosítja.

## 12. Játékjogosultság

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkriminációmentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

## 13. A futsal játékosok felszerelése

- A) A csapatok kötelesek egységes sportfelszerelésben pályára lépni (mez, nadrág, sportszár). **Sípcsontvédő használata kötelező!**
- B) A futsal játékosok sportfelszerelésükön viselhetik az egyesület címerét, valamint reklámot oly módon, hogy az a számozást és a futsal játékosok nevét ne zavarja.
- C) A sportszervezetek legalább kettő nappal a mérkőzés előtt kötelesek egyeztetni a sportfelszerelések színeit. Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a hazai csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.
- D) A futsal játékosok sportfelszerelésén a reklám elhelyezése a sportszervezet hatáskörébe tartozik azzal a kikötéssel, hogy a mez bal karján a bajnokság névadójának nevét, logóját az MLSZ vonatkozó szerződése szerint (valamennyi csapat, valamennyi játékosa) köteles megjeleníteni.

#### 14. Csarnok és játéktér

A bajnoki mérkőzéseket az egész bajnoki évben az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő I. vagy II. osztályú csarnokban (teremben) kell lebonyolítani, amely csarnoknak az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük

#### 15. Egyéb rendelkezések

- A) A sportszervezet valamennyi sportvezetője, játékosa, edzője köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a futsal sportág és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.
- B) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl. tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a Fair Play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve Etikai Kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működését minősítő, értékelő, eltúlzott, elfogult kommunikáció minden formája.
- C) Az ellenőrök részére a legjobb helyen kettő szabad helyet kell biztosítani.
- D) **Az U20-as Futsal bajnoki mérkőzésen 1998. január 1. és 2001. december 31 között született játékosok léphetnek pályára.**
- E) A teremben – lehetőleg - játékidőmérő órát kell elhelyezni úgy, hogy azt valamennyi játékos láthassa, valamint egy olyan táblát is fel kell szerelni, amely mutatja a halmozott szabálytalanságokat és az eredményt.
- F) Legalább 30 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt kötelesek a csapatok a kitölteni az elektronikus versenyjegyzőkönyvet és az igazolásokat leadni a játékvezetőknek.
- G) **A mérkőzések játékidője: 2 x 20 perc, futó órával.**
- H) A mérkőzéshez szükséges (a FIFA által előírt) szabályos labdáról a pályaválasztó csapat köteles gondoskodni és köteles 3 db tartalék labdát is biztosítani a mérkőzésekre.
- I) A kispadon, a cserejátékosokon kívül csak a bajnokság elején leadott valamint az MLSZ regisztrációs rendszerében nyilvántartási számmal és regisztrációs kártyával rendelkező hivatalos személyek (vezetőedző, pályaedző, orvos, gyúró, technikai vezető) tartózkodhatnak.
- J) **A bajnoki mérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező!**  
A hazai sportszervezet köteles a játékvezetői öltözőben, vagy annak közelében - a csapatoktól és a nézőktől teljesen elzárt helyen a játékvezetők részére egy számítógépet vagy laptopot működő internet eléréssel (különböző méretű telefonok, tabletek ill. egyéb internet eléréssel rendelkező eszközök nem használhatóak) valamin egy nyomtatót biztosítani a mérkőzések kezdete előtt egy órával, a mérkőzések befejezését követő egy óráig. Amennyiben ez a helység olyan helyen található, ahová a nézőtéren keresztül lehet csak eljutni, abban az esetben a rendezőknek kell biztosítani a játékvezetők fenti helységbe történő be- és visszajutását.
- K) A csarnokokban, teremben a reklám elhelyezése a sportszervezet hatáskörébe tartozik azzal a kikötéssel, hogy a bajnokság névadójának nevét, logóját az MLSZ vonatkozó szerződése szerint (valamennyi csapat, valamennyi sportcsarnokban, teremben) köteles megjeleníteni.
- L) **A mérkőzésen csak azok a futsal játékosok szerepelhetnek, akik a kezdéskor jelen vannak.**

- M)A bajnokságban a FIFA FUTSAL játéka-ra vonatkozó szabályok érvényesek.
- a) a játékvezetők az előnyszabály alkalmazásával továbbengedhetik a játékot, ha a csapat még nem érte el a **három halmozott** szabálytalanságot, és nem semmisítették meg az ellenfél csapatának gólját vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőségét
  - b) A szabálytalanságok számát nyilvántartják, és **félidőnként a negyedik szabálytalanság után**, minden szabálytalanságért úgynevezett kisbüntető jár, amit 10 méterről végeznek el, és csak a kapus van a lövő játékoskal szemben. Ha a szabálytalanság a büntető területen kívül, de 10 méternél közelebb történt, akkor a rúgó játékos dönthet, hogy a 10 m-re lévő büntetőpontról vagy a szabálytalanság helyéről akarja-e elvégezni a szabadrúgást.
  - c) A kapus kidobással hozhatja játékba a labdát. A kidobás után egészen addig, amíg nem ér bele az ellenfél, vagy nem kerül játékon kívül a labda, a kapus egyáltalán nem érintheti a labdát. Ha mégis, akkor közvetett szabadrúgást ítélnék a csapata ellen.
  - d) Ha a kapushoz kerül a labda, akkor 4 másodpercig lehet csak nála.
  - e) Nincs bedobás, csak berúgás. A labdát szigorúan a vonalra kell helyezni, és ha ez megtörtént, akkor szintén 4 másodperc áll rendelkezésre a berúgás elvégzésére. Ha lejár az idő, akkor az ellenfél kapja meg a labdát.
  - f) A cserék száma legfeljebb 9. A játék során akárhányszor és bármikor lehet cserélni, de csak a kijelölt vonalszakaszon keresztül.
  - g) A játékban két csapat vesz részt, legfeljebb öt-öt játékoskal, akik közül egy-egy a kapus.
  - h) Ha valamelyik csapatnak háromnál kevesebb játékosa marad a játéktéren, akkor a mérkőzést be kell szüntetni.
- N)A futsal bajnokságban, futsal játékgendéllyel és érvényes sportorvosi igazolással rendelkező játékosok léphetnek pályára. A futsal bajnokság mellett részt vehetnek az MLSZ által szervezett más bajnokságban is, amennyiben nem rendelkezik profi szerződéssel.
- O)A mérkőzésekre az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Játékvezetői Bizottsága küldi a játékvezetőket.
- P)A bajnokság kezdetét követően a versenykiírásban és a Díjfizetési Rendben meghatározott határidők megsértése fegyelmi eljárást von maga után.
- Q)A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a futsal sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

## 16. Záró rendelkezések

### A) Jóváhagyás

Jelen szabályzat jóváhagyása és módosítása az MLSZ Elnökségének hatásköre. Jelen szabályzatot az MLSZ Elnöksége hagyta jóvá, jóváhagyás dátuma: 2017.03.02., jóváhagyó határozat száma: **ELN-47/2017. (03.02.)**

SZMSZ szerinti kategória: Labdarúgás üzemeltetési szabályzat



#### B) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság igazgatója.

#### C) Hatálybalépés és érvényesség

Jelen szabályzat hatálybalépésének dátuma 2017.03.17.,  
érvényessége: 2018. június 30.

Verziószám: 1/2017.

#### D) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.