

# Magyar Labdarúgó Szövetség

Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság  
/ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Labdarúgó Szövetség /



## U-16 KOROSZTÁLYÚ BAJNOKSÁG

**Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei U-16 korosztályú férfi  
ifjúsági nagypályás, labdarúgó bajnokságok versenykiírása  
2018 – 2019. év**

<b>Határozat szám</b>	ELN-163/3/XVII/2017 (12.05)
<b>Jóváhagyás</b>	2018.06.11.
<b>Hatálybalépés</b>	2018.06.01.
<b>Érvényesség</b>	2019.06.30
<b>Verziószám</b>	1/2018-2019

## Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa .....	2
2.	A bajnokság célja.....	2
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei.....	2
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	3
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma .....	4
6.	A bajnokság rendszere .....	4
7.	A bajnokság időrendje .....	4
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése.....	4
9.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén.....	5
10.	A bajnokság díjazása .....	5
11.	A bajnokság költségei .....	5
12.	Játékjogosultság .....	5
13.	A labdarúgók felszerelése .....	6
14.	Létesítmény és játéktér .....	6
15.	Egyéb rendelkezések.....	6
16.	Záró rendelkezések.....	6

### 1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) Szervezésével és működtetésével az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (5 fő) az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2018-2019. évi Megyei U16 korosztályú amatőr rendszerű, férfi ifjúsági nagypályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2018-2019. évi Megyei U16 korosztályú bajnokság (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve:

#### **Megyei I. osztály U16 korosztályú bajnokság**

#### **Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei U16 korosztályú .... csoport**

### 2. A bajnokság célja

- A) U16 korosztályú labdarúgók versenyeztetése;
- B) az ifjúsági/serdülő labdarúgók szervezett keretek között történő versenyeztetése;
- C) magas színvonalú mérkőzések biztosítása a bajnokságban szereplő labdarúgók számára, megfelelő mérkőzészámmal;
- D) a játékosok felfelé áramlásának segítése, hogy a kiemelt bajnokságban játszanak a legjobb korosztályos gyerekek;
- E) a sportág népszerűsítése, a korszerű szakmai módszerek elterjesztése;
- F) a fiatal labdarúgók felkészítése a felnőtt bajnokság követelményeire;
- G) a Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

### 3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 15.000,- Ft., melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Szabolcs-szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A bajnokságra nevező **társadalmi szervezet** nevezési lapjához kötelezően csatolandó dokumentációk:
  - 1) Alapszabály másolata;
  - 2) Képviselőre jogosult aláírási címpéldányának másolata;
  - 3) Egyesület bejegyzéséről szóló bírósági végzés másolata;
  - 4) Társadalmi szervezet kivonat eredeti példánya (2018. június 1. utáni keltezésű);
  - 5) NAV együttes adóigazolás és Önkormányzati adóigazolás eredeti példánya (2018. június 1. utáni keltezésű);
  - 6) 2018-2019. bajnoki évre vonatkozó tagsági díj befizetését igazoló számla másolata, melyet a sportszervezet székhelye szerinti illetékes MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság állított ki.

7) A sportszervezet székhelye szerint illetékes MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság írásos nyilatkozata, hogy a sportszervezetnek vele szemben nincs tartozása.

**A C) pontban felsorolt mellékleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben a Megyei I., II., III. vagy IV. osztályú bajnokságban szereplő csapatuk nevezési dokumentációjához nem lett leadva!**

D) A bajnokságra nevező **gazdasági társaság** nevezési lapjához kötelezendően csatolandó dokumentációk:

- 1) Hatályos Társasági szerződés másolata csatolandó.
- 2) Ügyvezető aláírási címpéldányának másolata csatolandó.
- 3) 30 napnál nem régebbi cégkivonat eredeti példánya (2018. június 1. utáni keltezésű);
- 4) NAV együttes adóigazolás és Önkormányzati adóigazolás eredeti példánya (2018. június 1. utáni keltezésű);
- 5) 2018-2019. bajnoki évre vonatkozó tagsági díj befizetését igazoló számla másolata, melyet a sportszervezet székhelye szerinti illetékes MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság állított ki.
- 6) A sportszervezet székhelye szerint illetékes MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság írásos nyilatkozata, hogy a sportszervezetnek vele szemben nincs tartozása.

**A D) pontban felsorolt mellékleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben a Megyei I., II., III. vagy IV. osztályú bajnokságban szereplő csapatuk nevezési dokumentációjához nem lett leadva!**

E) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy az MLSZ valamennyi szabályzatát és rendelkezését elfogadja, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság felé benyújt.

F) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóságával szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság felé benyújt.

További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. és (2) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.

#### **4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők**

A) Az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2018. július 2-án (hétfő) 12.00 óráig** kell **elektronikusan** a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatósághoz. **(A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe.)**

B) Az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re), melynek határideje: **2018. július 5.**

C) További határidők:

Hiánypótlások beadása	2018. július 9. 12.00 óra
Versenybizottság I. fokú határozat	2018. július 13.
Fellebbezési határidő	2018. július 20. 12.00 óra
Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat	2018. július 23.

D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.

E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)

F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.

G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

## 5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

A) **Megyei I. (KÖTELEZŐ) Megyei II. és III. osztályú (AJÁNLOTT)** férfi felnőtt bajnokságban szereplő sportszervezetek és önálló utánpótlás nevelő sportszervezetek U-16 korosztályú csapatai.

## 6. A bajnokság rendszere

A) A bajnoki év 2018. július 1-jén kezdődik és 2019. június 30-án ér véget.

B) A benevezett csapatokat az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Versenybizottsága 18-as csapat létszám fölött, két területi elvek alapján kialakított csoportba sorolja. Amennyiben két csoport kerül kialakításra, a csapatnevezések létszámának tudatában történik meg a mérkőzés számok meghatározása. A bajnokságok – a csoportokba osztott csapatok számától függően – kétfordulós és előre elkészített menetrend szerinti rájátszásos formában kerülnek lebonyolításra. A két csoportos rendszernél, a bajnokság végén a két csoportgyőztes eldönti a megyei bajnoki cím sorsát.

C) Három csoport esetén a csoportok győztesei egy későbbi időpontban, körmérkőzéses formában döntenek el a megyei bajnoki cím sorsát.

## 7. A bajnokság időrendje

A) A bajnokság őszi időtartama: 2018. augusztus 11 – november 25.

B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2019. február 23 – június 02.

C) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

## 8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

A) A bajnokság során összesen lejátszott forduló mérkőzéseinek eredményei döntenek el a bajnokság végső sorrendjét.

B) A mérkőzés győztese 3, döntetlen eredmény esetén mindkét sportszervezet 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot. A helyezések az

összpontszámok szerinti rangsor alapján kerülnek meghatározásra. (Első helyezett: legtöbb szerzett pont; Utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).

C) Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani

1. a bajnokságban elért több győzelem;
2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
8. sorsolás.

## 9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

A) A bajnokságból feljutó és kieső nincs.

## 10. A bajnokság díjazása

A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

1) Az első, második és harmadik helyezettek érem díjazásban részesülnek, az alábbiak szerint:

1. helyezett	20 db aranyozott érem
2. helyezett	20 db ezüstözött érem
3. helyezett	20 db bronzérem

## 11. A bajnokság költségei

A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.

B) A bajnokság versenyztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.

C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság biztosítja.

## 12. Játékjogosultság

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció-mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

B) Egyéb országok labdarúgói:



Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén („egyéb országok”), mérkőzésenként legfeljebb 5 labdarúgó szerepeltethető egy időben.

### 13. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mekszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a hazai csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

### 14. Létesítmény és játéktér

- A) A bajnoki mérkőzéseket az egész bajnoki évben az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötöd osztályú stadionokban (pályákon) kell lebonyolítani, amely stadionoknak az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

### 15. Egyéb rendelkezések

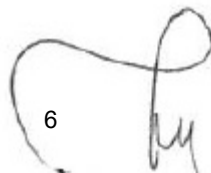
- A) A bajnokság résztvevői: **2003. január 1. és 2005. december 31.** között születettek.
- B) Túlkoros játékos szerepeltetése nem engedett!
- C) A verseny jegyzőkönyvbe beírt 7 fő cserejátékos közül 7 fő játékos cserélhető.
- D) Mindenben a nagypályás játék-, és versenyszabályai érvényesek.
- E) A bajnokság mérkőzésein történt fegyelmi ügyekben (kiállítás, rendezési hiányosság, stb.) a sportszervezet székhelye szerint illetékes MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága folytatja le a fegyelmi eljárást, ahová az illetékes sportszervezet köteles bejuttatni a saját mérkőzés jegyzőkönyvének másolatát. A Megyei Szervezeti Egységek a fegyelmi határozatot 3 napon belül kötelesek az MLSZ Információs rendszerében rögzíteni.
- F) A versenyügyekben az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Versenybizottsága jár el.
- G) **A bajnokság mérkőzésein az elektronikus jegyzőkönyv készítése kötelező.**
- H) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

### 16. Záró rendelkezések

- A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság igazgatója.

- B) Módosítás



Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.