



Magyar Labdarúgó Szövetség

Levél cím: 1386 Budapest 62. Pf. 906/1  
Tel.: +36 1 577 9500 | Fax: +36 1 577 9503



# OTP Bank Bozsik-program

**Egyesületi Program**

**2020/2021 évad**

**U6/7, U8/9 fesztivál**

**Eljárási Rend, Szakmai Követelmények**

# 1. A fesztivál előkészítése

## 1.1 Általános követelmények:

Gyermekeklabdarágó fesztivált, ott lehet rendezni, ahol a csoportban minimálisan 5 önálló Utánpótlás (UP) nevelő sportszervezet szerepel.

A fesztiválokat az MLSZ által kijelölt időszakokban kell megrendezni, szombaton vagy vasárnapi napokon, a pályák szabad kapacitását figyelembe véve!

Ettől eltérni csak rendkívüli időjárás esetén lehet a Bozsik Egyesületi Program - Régiós vezető engedélyével!

Az időpontváltozást azonnali hatállyal jelezni kell BEP – országos programvezető felé is!

A fesztiválokon az MLSZ hivatalos tagszervezeteként működő UP nevelő sportszervezet benevezett csapata vagy csapatai indulhatnak!

Részt vehetnek a nevezéshez szükséges hivatalos dokumentációk leadását, és az ifa.mlsz.hu oldalon történő nevezést és regisztrációt követően, az MLSZ Régiós vezetők jóváhagyásával!

A szezon során minden fordulóban minimálisan az előzetesen benevezett csapatszámmal kötelező megjelenniük a sportszervezeteknek!

Példa lebonyolítási rend egy gyermekeklabdarágó fesztiválra – 60 fő, U6/7-es játékos részvételével:



Példa lebonyolítási rend egy gyermeklabdarúgó fesztiválra – 36 fő, U6/7-es és 40 fő U8/9-es játékos egyidejű részvételével:



Példa lebonyolítási rend egy gyermeklabdarúgó fesztiválra – 120 fő, U8/9-es játékos részvételével:



Példa lebonyolítási rend egy FUNINO gyermeklabdarúgó fesztiválra – 60 - 120 játékos részvételével:



## 1.2 Szervezési előírások:

A rendezőnek 60 perccel a fesztivál kezdete előtt a helyszínen kell lennie!

Törekedni kell a folyamatos játék feltételeinek megteremtésére, ezért a lehetőségek szerinti maximális számú pályát kell kialakítani úgy, hogy a pályák között elegendő hely legyen!

A rendezőnek el kell készítenie a fesztivál forgatókönyvét, időrendjét, pályabeosztását, és láthatóvá kell tennie a gyermekek és a nézők számára!

A fesztivál forgatókönyvét, 3 nappal az eseményt megelőzően a csoportvezetőnek, vagy Borszik központvezetőnek fel kell tölteni az ifa.mlsz.hu oldalra!

A rendezőnek fel kell készülnie, hogy előre nem látható események következhetnek be, pl. késik az egyik csapat, vagy lemondják a rendezvényt az utolsó pillanatban. A távolmaradókat a rendezőnek haladéktalanul jeleznie kell a régióvezető és a Borszik központvezető felé. A központvezető köteles 3 napon belül a távolmaradásról és a távolmaradó csapatról írásban jelentést adni az Egyesületi Program vezetőjének!

A gyermeklabdarúgó fesztiválokat a rendező, illetve csoport-, vagy Borszik központvezető nyitja meg, röviden.

A fesztivál szervezője motiválja a gyermeklabdarúgókat a felszabadult játéokra!

### 1.3 **Rendezői-lebonyoltási előírások:**

A rendező UP nevelő sportszervezet képviselőjének 60 perccel a fesztivál kezdete előtt a helyszínen kell lennie!

Abban az esetben is a helyszínen kell lennie, és tájékoztatnia kell a helyszínrre megérkező játékosokat, szülőket, ha a rendezvény pl. időjárási körülmények miatt elmarad! A rendező köteles jó minőségű – MLSZ által az adott évadra hitelesített - füves, vagy műfüves pályát biztosítani!

A pályákat és az öltözőket 30 perccel a fesztivált megelőzően teljes mértékben előkészítetten kell a korosztályos csapatok részére biztosítani!

Törekedni kell a folyamatos játék feltételeinek megteremtésére, ezért a lehetőségek szerinti maximális számú pályát kell kialakítani úgy, hogy a pályák között elegendő hely legyen!

### 1.4 **Előírások a Bozsik központvezetők / csoportvezetők számára:**

Feladata a fesztiválokön való részvétel! Észrevételek munkanaplóba jegyzése. Adatok változása esetén az illetékesek értesítése az adatváltozás követően két napon belül. (pl. új egyesült jelentkezése, végzettségben való változás stb.)

Feladata az Eljárési rend pontos megismerése, követése és azzal kapcsolatos észrevételek megtétele.

Törzsadatok felvitelének ellenőrzése. Igazolások, engedélyek meglétének ellenőrzése. Az Eljárési rendben foglaltak ellenőrzése. Amennyiben a rendezvények alkalmával a kapusszabály kapcsán a játék szellemiségének háttérbe szorítását észleli jogosult a korábbi szabály visszaállítására!

### 1.5 **Sportszervezeti felkészítő edzőre vonatkozó előírások:**

Feladata biztosítani a sportszervezete korosztályos csapatainak megfelelő létszámmal történő részvételét a Bozsik Egyesületi Program U6-7 és U8-9 korosztály fesztiváljain, melyre kötelező elkísérni csapatát! Valamint a fesztiválok alkalmával **a rendezvény kezdete előtt 30 perccel le kell adnia egyesülete nevezési lapját és a résztvevő játékosokat az MLSZ IFA rendszerben az eseményhez rögzítenie kell!**

Feladata az OTP Bank Bozsik – program eljárási rendjének és előírásainak pontos ismerete és betartása, valamint a sportszervezetében történő betartatása a rendezvények, foglalkozások alkalmával.

### 1.6 **Egészségügyi előírás:**

A torna rendezőjének biztosítani kell egészségügyi személyzetet a rendezvény ideje alatt! Ezt a feladatot elláthatja a klubnál alkalmazott egészségügyi személy/masszőr, vagy a klub által megbízott önkéntes, egészségügyi végzettséggel rendelkező személy is!

## **2. A fesztivál lebonyolítása**

### **2.1 Általános követelmények:**

A Fesztiválok alkalmával a résztvevő gyermekek számától függően minimálisan 4-6, de akár ennél több játékterület alakítható ki.

A kialakított játékterületek minimálisan felén 3:3 (U6/7) vagy 5:5 (U8/9) elleni mérkőzés-, illetve Funino játék zajlik a korosztály előírásának megfelelő méretű játéktéren és szabályokkal. A többi játékterületen a fesztivál szervezője az U6/7-es korosztály esetében az 5-7 éves gyerekek életkori sajátosságainak minden tekintetben megfelelő labdás ügyességi feladatokat, játékokat szervez. A fesztivál ideje alatt minimum egy játékterületen kötelező az Exerlights berendezés használatával Funino játékot szervezni!

**A fesztivál során nincs tartalék - játékos, minden odaérkező gyermek folyamatosan részt vesz a játékban!**

**A csoportok elosztása véletlenszerű is lehet!**

**A játékkal eltöltött összes idő az U6/7 korosztály esetében 40 perc, az U8/9 korosztály esetében 60 perc lehet az adott fesztiválon!**

A játékterületek közötti váltások és az ezzel együtt járó szünetek, folyadékpótlás 3-4 percig tartanak!

A játék valamennyi pályán egyszerre kezdődik, a fesztivál - szervező sípjelére. A játékok, feladatok végig egy időben zajlanak!

Nincsenek játékvezetők, viszont a pályákon, illetve a műhelyekben a játékokat ismertetni, bemutatni és felügyelni kell! A fesztivál során a rendező egyesület képviselői, a résztvevő egyesületek felkészítő edzői és a csapatok korosztályos edzői látják el ezt a feladatot egy-egy állandó játékterületen.

Az U9-es korosztályban az őszi és tavaszi szezon során a rendezőknek az 1. és 3. fesztivál alkalmával 50-50% funino/mérkőzésjáték, a 2. fesztiválon 100% funino játékokból álló rendezvényt kell szervezniük!

### **2.2 Fesztiválszervezési előírások:**

**A rendezőnek és a csapatvezetőnek biztosítaniuk kell, hogy a fesztiválon résztvevő valamennyi gyermeklabdarúgó a teljes játékidőt a pályán töltsse! Egyesületenként a lehető legtöbb játékost szerepeltessék. Természetesen a fiúk és a lányok együtt játszanak, és vegyes csapatok kialakítása is lehetséges több egyesület játékosaiából!**

A résztvevők regisztrálása a rendező jóvoltából folyamatos.

### 2.3 **Rendezői-lebonyolítási előírások:**

A játék a gyermekeké, nem a felnőtteké, a játékok, mérkőzések ideje alatt csak a játékosok, a pályafelügyelők, csoport-, Bozsik központ-, valamint Régiós vezetők és a fesztivál szervező tartózkodhatnak a pálya területén! Mindenki más a lelátóról, illetve korláton kívülről szíveskedjen figyelemmel kísérni a gyermekek játékát!

Felelős a rendező és a résztvevő egyesületek felkészítő-, illetve korosztályos edzői!

### 3. **A fesztivál lezárása**

A fesztivált követően röviden értékeljük a gyermekeket. Emeljük ki a legszebb gólokat, cseleket, szereléseket stb. és biztassuk a gyermeklabdarúgókat a további gyakorlásra!

#### 3.1 **A Bozsik központvezető/csoportvezető feladata:**

A fesztivál eseményeinek hiánytalan regisztrálása, valamint fényképek vagy videó anyag 48 órán belüli feltöltése és elküldése az ifa.mlsz.hu oldalra.

#### 3.2 **Rendezői előírások:**

**Minden gyermek kapjon apró ajándékot lelkes játékaért, csapatonként egy játékos jó egyéni teljesítményét jutalmazunk külön ajándékkal és Bozsik - oklevéllel!**

Felelős: Bozsik központvezető, csoportvezető és a régióvezetők!

A torna szakmai teljesítés-igazolása akkor adható ki, ha a fenti előírások és az előírt szabályok maradéktalanul megvalósultak!

A Bozsik Programok eseményeiről az MLSZ által kijelölt szakemberek videó és képanyagokat készíthetnek.

#### **4. Szakmai követelmények:**

- 4.1 A Bozsik Egyesületi Programba benevezett valamennyi sportszervezet számára az MLSZ által bevezetett Funino játékok használata elvárt! Ennek értelmében az **U7, illetve U9 korosztályokban heti 1-1 alkalommal Funino edzés módszereket tartalmazó foglalkozást kell tartani** a játékosok fejlesztése érdekében! Az Exerlights eszközzel rendelkező sportszervezetek esetében az előírt Funino edzést támogató eszköz használatát kérjük!
- 4.2 Az adott szezonra vonatkozóan szeptember 30-ig a Bozsik Egyesületi Programba benevezett egyesület felkészítő edzőjének az MLSZ IFA rendszerébe fel kell töltenie a korosztályos csapatokra, játékosokra, és az edzések pontos időpontjára, valamint helyszínére vonatkozó adatokat!
- 4.3 A Bozsik Egyesületi Programba benevezett sportszervezet a nevezéssel egyidejűleg kötelezettséget vállal arra vonatkozóan, hogy 2020. szeptember 30-ig partneri együttműködési megállapodást köt minimum 1 db iskolával és 1 db óvodával, akik a 2020/2021-es tanév során a programba regisztráltak.

#### **5. Egyéb rendelkezések:**

- 5.1 A Bozsik Egyesületi Program rendezvényein való részvételekről az MLSZ TAO Támogatási és Elszámolási Osztálya, valamint a résztvevő sportegyesületek székhely szerint illetékes Megyei Igazgatóságai folyamatos tájékoztatást kapnak. Azzal a benevezett sportszervezettel szemben, aki
- a) az aktuális szezon során 3 alkalommal létszámhiányosan áll ki, vagy nem jelenik meg a Bozsik Egyesületi Program rendezvényein,
  - b) a rendezvényeken jogosulatlanul szerepeltet játékos(oka)t,
  - c) a Bozsik Egyesületi Program eljárási rendjeiben leírtakkal, illetve az MLSZ hivatalos szabályzataival szemben fegyelmi -, etikai -, vagy erkölcsi vétséget követ el
- a fent említett MLSZ egységek fegyelmi- illetve felülvizsgálati eljárást kezdeményezhetnek.
- 5.2 Az a Bozsik Egyesületi Programba benevezett sportszervezet, aki a szezon során nem teljesíti a Bozsik Intézményi Programban regisztrált partnerintézményei (minimálisan 1 db óvoda és 1 db iskola) felé vállalt személyi kifizetéseket (körzetvezető, sportcsoportvezető) a következő szezon során a Bozsik Egyesületi Programban versenyen kívül vehet részt és vele szemben az 5.1 pontban foglalt rendelkezések lépnek életbe.
- 5.3 Azzal a sportszervezettel szemben, aki 2020. szeptember 30-ig nem köti meg a Bozsik Intézményi Programhoz kapcsolódó együttműködési megállapodásokat az eljárási rend 5.1 pontban foglalt rendelkezései lépnek életbe.



**Áttekintő táblázat – mérkőzésformák korosztályonként:**

<b>Korosztály</b>	<b>U6/7</b>	<b>U8/9</b>	
<b>Játékosok</b>	<b>3:3 ellen kapus nélkül</b>	<b>3:3 (Funino)</b>	<b>4:4 ellen + kapusok</b>
<b>Pályaméret</b>	15 x 20 m	20-25 x 25-30 m	20 x 40 m
<b>Les</b>	Nincs	Nincs	
<b>Büntetőterület</b>	Nincs külön jelölve	6m-re az alapvonalról bójával jelölve	
<b>Büntetőpont</b>	Nincs	Nincs	7 m
<b>Kapu</b>	2 x 1 m	2 x 1 m	3 x 2 m
<b>Labda méret</b>	3-as	4-es	
<b>Szögletűgás</b>	Nincs	Nincs	A sarokpontról történik
<b>Partdobás</b>	Nincs, a labda oldalról <b>bevezetéssel</b> hozható játékba	Nincs, a labda oldalról bevezetéssel, illetve lapos passzal is játékba hozható	Nincs, a labda oldalról lapos passzal hozható játékba
<b>Játékidő</b>	1 x 10 perc, maximum játékidő: 40 perc/fesztivál	1 x 15 perc, maximum játékidő: 60 perc/fesztivál	
<b>Pályán töltött idő</b>	A nevezett játékosoknak, a teljes játékidőt a pályán kell tölteniük!	A nevezett játékosoknak, a teljes játékidőt a pályán kell tölteniük!	
<b>Fesztivál állomások száma</b>	Legalább 4 állomás kialakítása, amiből <u>50% mérkőzés -</u> , illetve <u>50% Funino alap játék</u>	Legalább 4 állomás kialakítása, <u>Funino -</u> , illetve <u>mérkőzésjátékokból az előzetesen megadott fesztivál jellegnek megfelelően</u>	
<b>Speciális szabály</b>	A labda újbóli játékba hozatala az alapvonalról történik labdavezetéssel, az ellenfél a félpályáig hátra húzódva kezdi meg a labdaszerzést	A labda újbóli játékba hozatala során nem továbbítható közvetlenül az ellenfél térfelére, a kapus ezt a folyamatos játék során is csak akkor teheti meg lapos átadással, ha a büntetőterületen kívül mezőnyjátékosként szerepel	

## Mérkőzésjátékok szabályai U6-7 korosztály

**2014. január 1. után született játékgedéllyel rendelkező lányok és fiúk**

A labdarúgás versenyszabályai érvényesek! A különbségeket a következőkben ismertetjük:

Pályaméret: 15x20m – 6 m-es gólzónával

Kapuméret: 2x1m

Büntető terület: nincs jelölve

Labdaméret: 3-as

Játékidő: 10 perc/mérkőzés, 40 perc/fesztivál

Létszám: 3:3 ellen (kapus nincs)

Játékvezető: nincs

**A fesztivál kezdete előtt 30 perccel a résztvevő játékosok hivatalos dokumentumait (versenyengedély, sportorvosi igazolás) a rendezőnek le kell adni, illetve az egyesület felkészítő edzőjének az IFA rendszerben rögzítenie kell a rendezvényhez.**

**Pályára lépés feltétele: GY/l, GY/f érvényes versenyengedély és érvényes sportorvosi engedély! Ezek hiányában a játékos nem léphet pályára!**

Felelős: felkészítő edző és a csoport-, illetve Bozsik központvezető.

### **A 3:3 elleni mérkőzés - játékok szabályai:**

**GÓL** - Csak az a találat érvényes, ami a **gólzónából** született, és **a támadó csapat minden játékosának el kell hagynia a saját kapuelőterét!**

Gól után lábbal hozható ismét játékba a labda az alapvonal mögül, ilyenkor az ellenfél a félpályáig visszahúzódva kezdi meg a labdaszerzést.

**LES – NINCS**

**PARTDOBÁS – NINCS**

A folyamatos támadójáték érdekében a labda **bevezetéssel is** játékba hozható, amelyből **közvetlenül gólt lehet elérni!**

Az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda újbóli játékba hozatalát, a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el.

**SZÖGLETRÚGÁS – NINCS**

Ha az ellenfélről kerül a labda az alapvonal mögé, lábbal hozható ismét játékba az alapvonal mögül, ilyenkor az ellenfél a félpályáig visszahúzódva kezdi meg a labdaszerzést.

**SZABÁLYTALANSÁGOK** - Szabadrúgást vonnak maguk után, az ellenfél játékosainak legalább 3 m-re kell lenniük a labdától.

**BÜNTETŐ** – Ebben a korosztályban nincs büntetőrúgás!

**TÉRFÉLCSERE – NINCS**

**FELSZERELÉS** - A játékosok gumi-stoplis cipőben vagy torna (edző) cipőben játszhatnak „éles” stoplis cipőben tilos játszani.

## Mérkőzésjátékok szabályai U8-9 korosztály

2012. január 1. - 2013. december 31. között született fiúk és lányok

A labdarúgás versenyszabályai érvényesek! A különbségeket a következőkben ismertetjük:

Pályaméret: 20x40m, Funino játékoknál 20-25x25-30m

Kapuméret: 3x2m (kézilabda kapu), Funino játékoknál 2x1m

Büntető terület: 6m-re az alapvonalától az oldalvonalon bójával jelölve

Büntetőpont: 7 m-re a kapu közepétől számítva

Labdaméret: 4-es

Játékidő: 15 perc/mérkőzés, maximum 60 perc/fesztivál

Létszám: 4:4 ellen + kapusok, Funino játékoknál 3:3 ellen kapusok nélkül

Játékvezető: nincs

**A fesztivál kezdete előtt 30 perccel a résztvevő játékosok hivatalos dokumentumait (versenyengedély, sportorvosi igazolás) a rendezőnek le kell adni, illetve az egyesület felkészítő edzőjének az IFA rendszerben rögzítenie kell a rendezvényhez.**

**Pályára lépés feltétele: GY/l, GY/f érvényes versenyengedély és érvényes sportorvosi engedély! Ezek hiányában a játékos nem léphet pályára!**

Felelős: felkészítő edző és csoport -, illetve Bozsik központvezető.

### A 5:5 elleni mérkőzés – játékok szabályai:

**GÓL** - Gólt a pálya teljes területéről el lehet érni, gól után középkezdéssel indul újra a játék.

**LES** – NINCS

**PARTDOBÁS** – NINCS

A folyamatos támadójáték érdekében a labda **lapos passzal** hozható játékba, amelyből közvetlenül nem lehet gólt elérni.

Az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda újbóli játékba hozatalát, az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el.

**SZÖGLETRÚGÁS** - A sarokpontról történik.

Az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda újbóli játékba hozatalát.

**SZABÁLYTALANSÁGOK** - Szabadrúgást vonnak maguk után, az ellenfél játékosainak legalább 5 m-re kell lenniük a labdától.

**BÜNTETŐ** – A büntetőterületen (6 méter) belüli szabálytalanság esetén büntetőrúgás következik, a büntetőpont a kapu közepétől számított 7 méterre van.

**TÉRFÉLCSERE** – NINCS!

**FELSZERELÉS** - A játékosok gumi-stoplis cipőben vagy torna (edző) cipőben játszhatnak „éles” stoplis cipőben tilos játszani.

**SPECIÁLIS SZABÁLY** - A labda újbóli játékba hozatala során nem továbbítható közvetlenül az ellenfél térfelére, a kapus ezt a folyamatos játék során is csak akkor teheti meg lapos passzal, ha a büntetőterületen kívül mezőnyjátékosként szerepel!

## A 3:3 elleni Funino játékok alapszabályai:

**GÓL** - Gólt az alapvonaltól 6 m-re kijelölt **gólzónán belülről** lehet érní! A találat akkor érvényes, ha a gólszerző csapat egy játékosa sem tartózkodott a találatkor a saját kapuelőterében. Mindegyik gól után mindkét csapat játékos(okat) cserél. A gólt kapó csapat cserejátékosa kezdi a játékot újra egy passzal vagy „saját magának adott passzal” (passz vagy labdavezetés) a 6 métert jelző vonalról.

**LES – NINCS**

**PARTDOBÁS – NINCS**

A folyamatos támadójáték érdekében a labda **lapos passzal vagy bevezetéssel** hozható játékba. A labda bevezetésével közvetlenül gólt lehet elérni.

Az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda újbóli játékba hozatalát, az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el.

**SZÖGLETRÚGÁS – NINCS**

**SZABÁLYTALANSÁGOK** - Szabadrúgást vonnak maguk után, az ellenfél játékosainak legalább 3 m-re kell lenniük a labdától.

**BÜNTETŐ** – Nincs. A büntetőterületen (6 méteres gólzóna) belüli szabálytalanság esetén az ellenfélnek egy „büntető támadás” van megítélve a pálya közepéről. A „Büntető támadásban” mindegyik játékosnak – kivéve egy védekezőt, aki szemből az alapvonalról indul – 5 méterrel a labdabirtokló támadó játékos mögött kell elhelyezkednie. Miután a pályafelügyelő megadta a jelet a támadásra, mindannyian csatlakozhatnak a védekezésbe és támadás segítésébe is. Ha egy védekező megszegi a szabályt a büntető támadás alatt, akkor újra kell indítani.

**TÉRFÉLCSERE – NINCS!**

**FELSZERELÉS** - A játékosok gumi-stoplis cipőben vagy torna (edző) cipőben játszhatnak „éles” stoplis cipőben tilos játszani.

**SPECIÁLIS SZABÁLY** – Nincs kapus! A játékos nem maradhat több mint egy másodpercig valamelyik kapujában, ellenkező esetben a támadó csapat „büntető támadást” vezethet.

