

Magyar Labdarúgó Szövetség

Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság
/ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Labdarúgó Szövetség /



MEGYEI II. OSZTÁLY

**Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei II. osztályú férfi felnőtt
nagy pályás bajnokság alap versenykiírása
2021 – 2022. év**

Határozat szám	ELN-65/2/XVI/2021(03.19)
Jóváhagyás	2021.05.17.
Hatálybalépés	2021.06.01.
Érvényesség	2022.06.30
Verziószám	1/2021

Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve ...	2
2.	A bajnokság célja.....	2
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei	2
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	3
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	4
6.	A bajnokság rendszere	4
7.	A bajnokság időrendje	5
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése	5
9.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén.....	5
10.	A bajnokság díjazása.....	6
11.	A bajnokság Fair Play versenye.....	6
12.	A bajnokság költségei	6
13.	Játékjogosultság	6
14.	További csapatok indítása, utánpótlás-képzés.....	7
15.	A labdarúgók felszerelése.....	8
16.	Létesítmény és játéktér	8
17.	Egyéb rendelkezések.....	8
18.	Záró rendelkezések	9

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) Szervezésével és működtetésével az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (5 fő) az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2021-2022. évi Megyei II. osztálya amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2021-2022. évi Megyei II. osztálya amatőr rendszerű bajnokság (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve:

- 1. Pannónia Zrt. csoport Megyei II. o
- 2. Nyírerdő csoport Megyei II. o
- 3. Kelet-Magyarország cs. Megyei II. o

2. A bajnokság célja

- A) A labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) A csapatok folyamatos és színvonalas versenyzésének biztosítása,
- C) A bajnokságban elért eredmények alapján a bajnokság győztesének és helyezetteinek megállapítása, a feljutó és kieső csapatok meghatározása;
- D) A Megyei I. osztályú és a Megyei III. osztályú bajnokságok közötti kapcsolat fenntartása és erősítése;
- E) A bajnokságban játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- F) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- G) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. **A nevezési díj összege: 110.000,- Ft.** melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A sportszervezet tagsági díjat fizet. **A tagsági díj összege: 20.000,- Ft.** melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- D) A bajnokságra nevező sportszervezetnek az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz kötelezően kell feltöltenie:

- 1) A nevező gazdasági társaság cégkivonatát (2021. június 1. vagy utáni keltezésűt) **vagy** a nevező társadalmi szervezet /sportegyesület/ bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatát (2021. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 2) NAV adóigazolását (2021. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 3) Önkormányzati adóigazolását (2021. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 4) 2021-2022. bajnoki évre vonatkozó tagsági és nevezési díj számlájának (melyet az MLSZ vagy a sportszervezet székhelye szerint illetékes Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság állított ki) befizetését igazoló dokumentumot.
- E) A bajnokságra nevező társadalmi szervezetnek / sportegyesületnek / az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell kötelezően feltöltenie:**
- 1) Alapszabályát;
 - 2) Bírósági végzését;
 - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldányát.
- F) A bajnokságra nevező gazdasági társaságnak az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz csak változás esetén kell kötelezően feltöltenie:
- 1) Társasági szerződését;
 - 2) Ügyvezető aláírási címpéldányát.
- G) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy a FIFA, az UEFA, az MLSZ minden szabályzatát, rendelkezését és határozatát elfogadja.
- H) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy minden adatszolgáltatásért teljes körű felelősséget vállal.
- I) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy mindent elkövet annak érdekében, hogy sportszakemberei (sportvezetője, edzője, stb.) labdarúgója sem közvetve, sem közvetlenül ne vegyenek részt a magyar labdarúgás bármely szintjét érintő fogadási játékban.
- J) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóságaival szemben nincs polgári peres eljárása és polgári peres eljárást nem indít. A Választott Sportbíróságnál indított eljárásokra ez nem vonatkozik.
- További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. és (2) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) A bajnokságra szóló nevezési dokumentáció és nyilatkozat (melyben a sportszervezet vállalja a bajnokság részvételi feltételeinek teljesítését), **2021. július 02-án (péntek) 12.00 óráig** kell elektronikusan a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóságához. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe – IFA e-nevezés).
- B) Az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon

megadott faxszámra és/vagy e-mail-re vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül), melynek határideje: **2021. július 05.**

C) További határidők:

Hiánypótlások beadása	2021. július 9. (péntek) 12.00 óra
Versenybizottság I. fokú határozat	2021. július 13. (kedd)
Fellebbezési határidő	2021. július 16. (péntek) 12.00 óra
Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat	2021. július 20. (kedd)

D) Nevezés csak hiánytalanul, minden a nevezési felületen kötelezően kitöltött adattal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.

E) **Hiánypótlás esetében 10.000. Ft. hiánypótlási díj fizetendő.** (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)

F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.

G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

Megyei II. osztályú példa:

A) A 2020-2021. évi bajnokságban elért eredmények alapján:

2020-2021. évi Megyei I. osztályból kieső megyei csapatok (alapeset)	3 csapat
2020-2021. évi Megyei II. o. bajnokság 2–12. helyezettjei és a két legjobb 13. helyezett	35 csapat
2020-2021. évi Megyei III. o. bajnokság 1. helyezettjei	4 csapat
Összesen	42 csapat

B) Amennyiben a Megyei I. osztály bajnoka nem kíván feljebb lépni az NB III. osztályba, és az NB III. osztályú bajnokságból további megyei csapat(ok) esnek ki, illetve az MLSZ bajnokságaiból ide nevez(nek) csapat(ok), akkor a kiesők számának megfelelően további csapat(ok) kerülhetnek a Megyei II. osztályú bajnokságba.

C) Amennyiben a nevezési jogot szerzett csapat(ok) nem neveznek a 2021-2022. évi bajnokságra, akkor az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Fellebbviteli Bizottsága dönt a „feltöltés” lehetőségéről az érvényben lévő MLSZ Szabályzatok alapján.

6. A bajnokság rendszere

A) A bajnoki év **2021. július 1-én kezdődik és 2022. június 30-án** ér véget.

- B) A bajnokság körmérkőzéses formában, kerül lebonyolításra csapatok létszámától függően, a jelen versenykiírásban foglalt megosztás és időrend szerint.

7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2021. július 01 – december 31.
B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2022. január 01 – június 30.
C) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) a bajnoki forduló mérkőzéseinek eredményei döntik el.
B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.
C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:
1. a bajnokságban elért több győzelem;
 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
 7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
 8. sorsolás.

9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

A 2021-2022. évi Megyei I. osztályból kieső csapat a 2022-2023. évi bajnokságba (alapeset)	+ 3 csapat
A 2021-2022. évi a Megyei II. osztály 1. helyezett csapatai feljutnak a 2022-2023. évi Megyei I. osztályú bajnokságba	- 3 csapat
A 2021-2022. évi Megyei II. osztály 14. helyezett csapatai és a leggyengébb 13. helyezett kiesik a 2022-2023. évi Megyei III. osztályú bajnokságba	- 4 csapat
A 2021-2022. évi Megyei III. osztály 1. helyezett csapatai feljut a 2022-2023. évi Megyei II. osztályú	+ 4 csapat

bajnokságba

2022-2023. évi Megyei II. osztályú férfi felnőtt bajnokság
létszáma egységesen

42 csapat

**Megjegyzés: A Megyei II. osztályú bajnokság létszáma
három csoport esetén 14-14-14 csapat.**

Amennyiben a Megyei I. osztály bajnoka nem kíván feljebb lépni, vagy az osztályozó mérkőzéseken nem vívja ki a feljutást az NB III. osztályba, és az NB III. osztályú bajnokságból további megyei csapat(ok) esnek ki, illetve az MLSZ bajnokságaiból ide nevez(nek) csapat(ok), akkor ennek megfelelően további csapat(ok) esnek ki a Megyei II. osztályú bajnokságba. Ezek az esetek növelik az alacsonyabb osztályokban is a kiesők számát.

10. A bajnokság díjazása

A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

1) Az első, második és harmadik helyezettek serleget és oklevelet kapnak, továbbá érmeket az alábbiak szerint:

1. helyezett	25 db aranyozott érem
2. helyezett	25 db ezüstözött érem
3. helyezett	25 db bronzérem

11. A bajnokság Fair Play versenye

A bajnokságban történt Fair Play eseményt a Versenybizottság Fair- Play serleggel jutalmazhatja.

12. A bajnokság költségei

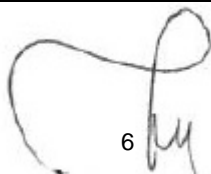
A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.

B) A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.

C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság biztosítja.

13. Játékjogosultság

A) A bajnokságban résztvevő tartalékcsoportokra vonatkozó külön előírások:



A tartalék csapatok a bajnokság megnyerése esetén jogosultak a magasabb osztályban való szereplésre, amennyiben alapcsapatuk a következő bajnokságban is legalább eggyel magasabb osztályban szerepel.

Az alapcsapatban (megye I. osztály) szerepeltetni kívánt játékosokról a bajnokság megkezdése előtt az Igazgatósághoz le kell adni egy 18 labdarúgót (név, igazolás száma) tartalmazó listát a sportszervezetnek. A leadott listán felsorolt játékosok közül a sportszervezet, a saját tartalékcsapatában mérkőzésenként maximum 3 labdarúgót nevezhet és szerepeltethet.

A lista a téli átigazolási időszak után, a tavaszi rajt megkezdése előtt a sportszervezet által módosítható.

- B) Az NB I-II-es sportszervezetek tartalékcsapataira vonatkozó külön előírások:
- a) A mérkőzések jegyzőkönyveiben a sportszervezet maximum 3 (három) fő 1998. december 31. és előtte született labdarúgót szerepeltethet.

14. További csapatok indítása, utánpótlás-képzés

1) Megyei II. osztály:

a) **U19 korosztályú bajnokság: (kötelező)**

A bajnokság résztvevői: **2003. január 1. és 2007. december 31.** között születettek. (Az U19 korosztályú csapatoknál **5 fő 2000. január 1-én és utána született** labdarúgó nevezhető, akik közül a csapat tagjaként a pályán mind az 5 fő szerepelhet egy időben.)

Ajánlott utánpótlás. csapatok indítása:

- **U16 korosztályú bajnokság:** 2006. január 1. és 2008. december 31. között születettek. (túlkoros játékos szerepeltetése nem megengedett.)

- **U14 korosztályú 3/4-ed pályás bajnokság:** 2008. január 1. és 2010. december 31. között születettek. (túlkoros játékos szerepeltetése nem megengedett) 3/4-ed pályás bajnokság, 8+1 fő játékos létszámmal.

- **U13 korosztályú félpályás bajnokság:** 2009. január 1. és 2010. december 31. között születettek. (túlkoros játékos szerepeltetése nem megengedett), 8+1 fő játékos létszámmal.

- Az U10-11, U8-9 és U6-7 korosztályú fiú csapatok versenyeztetése az OTP-Bozsik program keretében **AJÁNLOTT!**

- 2) A csapatok benevezésekor az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság bajnokságának versenykiírásában foglaltakat kell betartani!

15. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mekszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

16. Létesítmény és játéktér

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább negyed vagy ötöd osztályú stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

17. Egyéb rendelkezések

- A) A bajnokság résztvevői: **legalább 15. életévet betöltött labdarúgó szerepeltethető.**
- B) A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 fő cserejátékos közül 5 fő játékos cserélhető a mérkőzésen.
- C) A rendező egyesület köteles a vendégcsapat járműveinek a sporttelepen, ennek hiányában azon kívül, de lehetőleg a közelben parkolási lehetőséget biztosítani. Köteles továbbá a játékvezetők és a vendégcsapat öltözőiben hagyott értékek védelméről gondoskodni, járműveik parkolási helyét kijelölni (ez utóbbi a pályahitelesítés részét képezi!), a járművet megőrizni, a rongálás és kármegelőzés érdekében - az anyagi és fegyelmi felelősség terhe mellett - a szükséges intézkedéseket megtenni.
- D) **A rendező sportegyesület a mérkőzés és a nézőtér rendjének biztosítása érdekében köteles számozott, "RENDEZŐ" feliratú mellénnyel vagy karzalaggal, kitűzővel ellátott rendezőkről gondoskodni!**
- E) A rendezők névsorát a mérkőzés előtt kell átadni a játékvezetőnek, megjelölve a főrendező (biztonsági megbízott) nevét, lakcímét. A rendezők létszáma az Megyei Bajnokság I. osztályában 10 fő, a **Megyei Bajnokság II. osztályában 8 fő**, a Megyei Bajnokság III. osztályában 6 fő. Ifjúsági (U19-es) mérkőzés kezdetére minimum 4 fő, serdülő (U16) mérkőzésre 2 fő rendezővel kell a biztonságot garantáló teendőket ellátni.
- F) A rendező állományból 2 fő minden mérkőzésen a játékvezető rendelkezésére kell, hogy álljon, az öltözőtől játéktérig, játéktértől öltözőig kísérés céljából. A rendezők feladata nem fejeződik be a mérkőzés játékidejének lejártával, illetőleg a játékvezető által véget értnek nyilvánításával. Biztosítaniuk kell a csapatok, játékvezetők zavartalan levonulását, a nézők, valamint a vendégcsapat és a játékvezetők távozását a sporttelepről.
- G) **Tilos a sporttelepeken a sportrendezvények teljes ideje alatt a palackozott (üveges, dobozos) italok árusítása, bevitele!**
- H) Nem kezdődhet el a mérkőzés, ha a partvonal mellett nem áll rendelkezésre kellően felszerelt mentőláda, mentőtáska.

- I) **Tilos a sporttelepen mindennemű pirotechnikai eszköz, füstbomba, petárda használata!**
- J) A játékteret a nézőtértől elválasztó korlátot úgy kell kialakítani, hogy az, szükség esetén mentőautó áthaladása céljából legalább egy helyen könnyen megbontható legyen!
- K) **Sértő, durva kifejezéseket tartalmazó transzparenszeket tilos a sportpályára bevinni, egyéb transzparenszeket a pálya tartozékaira (ladba fogó háló, szögletzászló stb.) kifüggeszteni nem lehet!**
- L) A mérkőzés eredetileg **kisorsolt időpontjának megváltoztatását, csak rendkívül indokolt esetben** a két csapatnak együttesen lehet kérni (megállapodás beküldése) a versenybizottságtól az alábbiak figyelembe vételével:
- 1) ha az időpont-változtatás keddi napokon 12:00 óráig történik úgy, nem kell eljárási költséget fizetni;
 - 2) ha az időpont-változtatás a fenti időpont után történik, akkor az eljárási költség összege 10.000,- Ft.
- 3) Időpont módosítási kérelmet a mérkőzés napján a Versenybizottság nem fogad el.**
- M) Az időpont módosítási díjat a kezdeményező sportszervezetnek kell megfizetni.
- N) **A 2021-2022. évi Megyei II. o. bajnokság során kötelező a hazai Egyesületeknek sporttelepükön biztosítani az elektronikus jegyzőkönyv feldolgozásához szükséges feltételeket (számítógép vagy laptop, nyomtató, vezetékes internet vagy mobil internet). Ennek elmulasztása fegyelmi vétség! Legalább 30 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt kötelesek a csapatok kitölteni az elektronikus jegyzőkönyvet, és az igazolásokat átadni a játékvezetőknek! Elektronikus jegyzőkönyv használhatatlansága esetén köteles az Egyesület papír alapú jegyzőkönyvet használni!**
- O) Jogosulatlan játék gyanúja esetén, a gyanús játékostól a versenyengedélyük mellett fényképes igazolványt (személyi igazolvány, jogosítvány, útlevel) is kérhet a mérkőzés játékvezetője. A játékvezető kizárólagos felelőssége a személyazonosság megállapítása.
- P) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

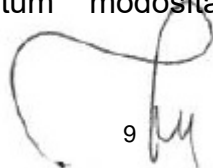
18. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő



szerveket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.

- C) A 2021/22. évi Megyei-Budapesti I-IV. osztályú Férfi, Női Felnőtt nagypályás bajnokság versenykiírását az MLSZ Elnöksége ELN-65/2021 (03.19.) számú határozatával fogadta el.
- D) A versenykiírás rendelkezései 2021. június 1-én lépnek hatályba és a hatályba lépést követően keletkezett, a versenykiírás hatálya alá tartozó ügyekben alkalmazandóak.