

Magyar Labdarúgó Szövetség

Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság
/ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Labdarúgó Szövetség /



MEGYEI LEÁNY U15 BAJNOKSÁG

Leány U15 korosztályú 1/2 pályás labdarúgó bajnokság
versenykiírása
2021 – 2022.

Határozat szám	ELN-67/6/XVII/2021(03.19)
Jóváhagyás	2021.05.17.
Hatálybalépés	2021.06.01.
Érvényesség	2022.06.30
Verziószám	1/2021

TARTALOM

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve.....	2
2.	A bajnokság célja	2
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei.....	2
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők	3
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	4
6.	A bajnokság rendszere	4
7.	A bajnokság időrendje	4
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése.....	4
9.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén.....	4
10.	A bajnokság díjazása	4
11.	A bajnokság költségei.....	5
12.	A labdarúgók felszerelése	5
13.	Stadion és játéktér	5
14.	Egyéb rendelkezések	6
15.	Záró rendelkezések	7

1. A BAJNOKSÁG SZERVEZŐJE ÉS RENDEZŐJE, A BAJNOKSÁG TÍPUSA ÉS HIVATALOS NEVE

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) Szervezésével és működtetésével az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2021-2022. évi Megyei leány U15 korosztályú, csökkentett pályaméretű bajnokság, amatőr versenyrendszerű bajnokság.
- E) A 2021-2022. évi Megyei leány U15 bajnokság (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: **Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Leány U15 Bajnokság**

2. A BAJNOKSÁG CÉLJA

- A) rendszeres sportolási lehetőség biztosítása a Szabolcs-Szatmár-Bereg megyei leány labdarúgó csapatok fiataljai számára;
- B) a labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- C) a női labdarúgás fejlesztése, tömegbázisának növelése;
- D) magas színvonalú mérkőzések biztosítása a bajnokságban szereplő labdarúgók számára, megfelelő mérkőzésszámmal;
- E) a játékosok fejlődésének és felfelé áramlásának segítése;
- F) a mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása;
- G) a bajnoki cím és a helyezések eldöntése
- H) a Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A BAJNOKSÁG NEVEZÉSI ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEI

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: **15.000-** (tizenötezer forint) melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A nevezési díj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.
- D) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy elfogadja versenykiírásban foglaltakat és az MLSZ valamennyi hatályos szabályzatát és rendelkezését, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- E) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy minden adatszolgáltatásért felelősséget vállal.
- F) Bajnokságba csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása a MLSZ és MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóságai felé.
- G) *** Csak változás esetén kell a nevezési dokumentációhoz csatolni (vagy ha még nem adta le):** (Ha nincs változás, akkor a bejegyzett képviselő írásban nyilatkozik arról, hogy változás nem történt!)

- 1) Alapszabály (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
- 2) Bírósági végzés (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
- 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldánya (másolat)*.
- H) Csatolja a sportszervezet bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatának eredeti példányát, amely nem lehet 30 napnál régebbi.
- I) Nincs 90 napnál régebbi, lejárt köztartozása, amit a nevezéskor hivatalos igazolások eredeti példányainak benyújtásával tanúsít (NAV együttes adóigazolás és önkormányzat-helyi iparüzési adó).
- J) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóságával szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság felé benyújt.
További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j) és (2) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.

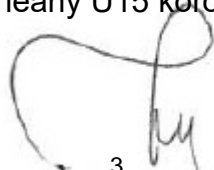
4. A BAJNOKSÁG NEVEZÉSI ELJÁRÁSA SORÁN BETARTANDÓ HATÁRIDŐK

- A) Az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2021. július 2-án (péntek) 12.00 óráig** kell **elektronikusan** a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóságához. **(A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe.)**
- B) Az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re), melynek határideje: **2021. július 5.**
- C) További határidők:

Hiánypótlások beadása	2021. július 09. (péntek) 12.00 óra
Versenybizottság I. fokú határozat	2021. július 13. (kedd)
Fellebbezési határidő	2021. július 16. (péntek) 12.00 óra
Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat	2021. július 20. (kedd)
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A BAJNOKSÁG RÉSZTVEVŐI ÉS A BAJNOKI OSZTÁLY LÉTSZÁMA

- A) A Megyei sportszervezetek leány U15 korosztályú csapatai.



Egy sportszervezet több csapatot is indíthat a bajnokságban, abban az esetben, ha egyes csapatait előre - a bajnokság első fordulója előtt – leadott névsorral, önállóan szerepelteti.

- B) A bajnokságba minden Szabolcs-Szatmár-Bereg megyei sportszervezet benevezhet, aki elfogadja és teljesíti a nevezési feltételeket.

6. A BAJNOKSÁG RENDSZERE

- A) A bajnoki év 2021. július 1-én kezdődik és 2022. június 30-án ér véget.
B) A bajnokság tornarendszerben kerül lebonyolításra.
C) A bajnoki fordulóok száma a benevezett csapatok számától függ.

7. A BAJNOKSÁG IDŐRENDJE

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2021. szeptember 01. – november 30.
B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2022. március 1 – június 15.
C) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

8. A BAJNOKSÁG HELYEZÉSEINEK ELDÖNTÉSE

- A) A bajnokság során összesen lejátszott forduló mérkőzéseinek eredményei döntik el a bajnokság végső sorrendjét.
B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.
C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
E) Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani
1. a bajnokságban elért több győzelem;
 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
 7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
 8. sorsolás.

9. A BAJNOKSÁGBA TÖRTÉNŐ FELJUTÁS ÉS KIESÉS A BAJNOKI ÉV VÉGÉN


- A) A bajnokságból feljutó és kieső nincs.

10. A BAJNOKSÁG DÍJAZÁSA

- A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

- 1) Az első helyezett serleget, az első, második és harmadik helyezettek oklevelet kapnak, továbbá érmeiket az alábbiak szerint:

1. helyezett 20 db aranyozott érem



2. helyezett	20 db ezüstözött érem
3. helyezett	20 db bronzérem

11. A BAJNOKSÁG KÖLTSÉGEI

- A) Az egyes tornák rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság biztosítja.

12. A LABDARÚGÓK FELSZERELÉSE

- A) A labdarúgók a bajnokság során mekszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a hazai csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

13. STADION ÉS JÁTÉKTÉR

A bajnokság mérkőzéseit 1/2 pályán, teljes méretű labdarúgó pálya egyik térfelén keresztbe (kb. 45 x 65 m) kell lejátszani, 5x2 méteres kapukkal.

A pálya vonalazása bóják használatával is engedélyezett. (A büntetőterület jelző bóják színének egységesnek, de az oldalvonalat és alapvonalat jelző bójáktól eltérő színűnek kell lenniük.)

14. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- A) A bajnokság mérkőzésein az **elektronikus jegyzőkönyv készítése kötelező.**
- B) A bajnokság résztvevői: **2007. január 1. és utána született labdarúgók, akik betöltötték 10. életévüket.** A csapatokban mérkőzésenként négy fő 2006. január 1. és 2006. december 31. között született labdarúgó is nevezhető.
- C) **Játékidő: 2 X 25 perc.**
- D) A játékos az erős lövések ellen, a játéktér egész területén, kézzel védheti a mellét, a védekezés során azonban a labdát nem irányíthatja, és kézzel nem foghatja meg.
- E) A mérkőzéseken egy játékvezetőnek kell közreműködnie. A mérkőzéseken a **lesszabály érvényben van.**
- F) Játékosok létszáma: a csapat 18 főből állhat. A pályán egyszerre 1 kapus és 8 mezőnyjátékos lehet.



A mérkőzés létszámhiányosan (minimum 6+1 fővel) is elkezdhető. Amennyiben egy csapat létszáma 6 fő alá csökken, akkor a játékvezetőnek a találkozót be kell szüntetnie.

- G) A verseny jegyzőkönyvbe beírt 9 fő cserejátékos közül 9 fő játékos cserélhető. A lecserélt játékosok visszacserélhetőek!
- H) Csere csak a kijelölt helyen történhet.
- I) Büntetőpont: 9 méterre az alapvonalától.
- J) Büntetőterület: 12 méterre kell kijelölni az alapvonalától.
- K) Szabadrúgás: 5 méterre a letett labdától.
- L) Partdobás: az oldalvonalon túljutott labdát csak partdobással lehet játékba hozni.
- M) A játékot 5-ös méretű labdával kell játszani.
- N) A 1/2 pályás mérkőzésen kapott sárga és piros lapok a nagypályás mérkőzéssel azonos elbírálás alá esnek.
- O) A bajnokság mérkőzésein történt fegyelmi ügyekben (kiállítás, rendezési hiányosság, stb.) a sportszervezet székhelye szerint illetékes MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága folytatja le a fegyelmi eljárást. A Megyei Szervezeti Egységek a fegyelmi határozatot 3 napon belül kötelesek az MLSZ Információs rendszerében rögzíteni.
- P) A versenyügyekben az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság Versenybizottsága jár el.
- Q) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.
- R) A sportszervezet valamennyi sportszakembere (sportvezetője, labdarúgója, edzője, stb.) köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a labdarúgó sportág, az MLSZ és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.
- S) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tiszteletlen magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.

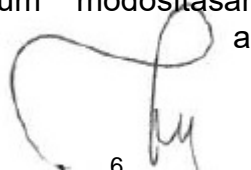
15. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő



szerveket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

MLSZ Versenyigazgatóság

MLSZ Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejárta után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.

- C) A 2021/22. évi Megyei U-... korosztályú férfi és leány ifjúsági, fiú és leány serdülő nagypályás, csökkentett pályaméretű labdarúgó bajnokságok versenykiírását az MLSZ Elnöksége ELN-67/2021 (03.19.) számú határozatával fogadta el.
- D) A versenykiírás rendelkezései 2021. június 1-én lépnek hatályba és a hatályba lépést követően keletkezett, a versenykiírás hatálya alá tartozó ügyekben alkalmazandóak.